

La logica nell'informatica

- La logica gioca un ruolo importante nell'informatica
 - *Logic plays a similar role in computer science to that played by calculus in the physical sciences and traditional engineering disciplines*

(M. Vardi, 2007)

Varietà di logica

- Esistono molti linguaggi logici
 - Con diversi livelli di astrazione rispetto al linguaggio naturale
- Esempi:
 - Logica Proposizionale
 - FOL
 - Description Logic
 - Logiche temporali

Applicazioni

- La logica è un formalismo “universale”
- Si applica a numerosi ambiti:
 - architetture (porte logiche)
 - ingegneria del software (specifica e verifica)
 - linguaggi di programmazione (semantica, programmazione logica)
 - database (calcolo relazionale, Datalog)
 - intelligenza artificiale (dimostrazioni automatiche di teoremi)
 - ...

Applicazioni di base

- La logica proposizionale è usata nell'informatica per il progetto di circuiti
- FOL (più potente) è usata nella verifica dei programmi e nell'intelligenza artificiale
- Usi all'interno di questo corso:
 - definizione di linguaggi
 - specifica di proprietà di programmi

Linguaggi

- I linguaggi sono insiemi di stringhe su un alfabeto
- Esempio:
 - Il linguaggio di stringhe su $\{a, b\}$ con lo stesso numero di a e di b e tutte le a prima è informalmente descritto dall'insieme $\{ a^n b^n \mid n \geq 0 \}$

In logica

- FOL può aiutare a descrivere un linguaggio
- Gli insiemi possono essere visti come abbreviazioni di formule FOL
- Problemi:
 - Che cosa dobbiamo descrivere?
 - Come definire le diverse parti?
 - Quali primitive possiamo assumere?

Esempio

- Come descrivere l'insieme $\{ a^n b^n \mid n \geq 0 \}$?
- Di fatto è una forma abbreviata di

$$\forall x (x \in L \leftrightarrow \exists n (n \geq 0 \wedge x = a^n . b^n))$$

- Predicati: $\in L$, \geq , $=$
- Funzioni: concatenazione, elevamento a potenza
- Cos'è x^n ?

$$\forall n \forall x ((n=0 \rightarrow x^n = \varepsilon) \wedge (n>0 \rightarrow x^n = x^{n-1} . x))$$

Osservazioni

- Occorrerebbe definire tutti i predicati e le funzioni non elementari ($=$, $>$, $+$, $-$, $*$, $:$, concatenazione...)
- Per questo motivo, nel seguito, per definire linguaggi faremo riferimento anche a logiche molto più ristrette, con una sintassi specifica già predisposta

$$L_1 = a^*b^*$$

- L_1 è il linguaggio delle stringhe su $\{a, b\}$ con tutte le 'a' all'inizio
- Più precisamente, una stringa è in L_1 se
 - è la stringa vuota, oppure
 - è composta da un prefisso 'a' e da un suffisso y (che appartiene sempre a L_1)
 - è composta da un prefisso y (che appartiene sempre a L_1) e da un suffisso 'b'
- Questo si può esprimere come

$$\forall x(x \in L_1 \leftrightarrow (x = \varepsilon) \vee \exists y (x = ay \wedge y \in L_1) \vee \exists y (x = yb \wedge y \in L_1))$$

$$L_2 = a^* b^* c^* \quad (1)$$

- L_2 è il linguaggio delle stringhe su $\{a, b, c\}$ con tutte le 'a' all'inizio, poi tutte le 'b' e alla fine tutte le 'c'
- L_2 può essere visto come $a^* b^* \cdot b^* c^*$
 - $a^* b^*$ è L_1
 - $b^* c^*$ ha la stessa struttura di L_1 (chiamiamolo L_3)
- Una stringa appartiene a L_2 se
 - È in L_1 oppure
 - È in L_3 oppure
 - È composta da un prefisso 'a' e da un suffisso y (che appartiene a L_2 o a L_3) oppure
 - È composta da un prefisso y (che appartiene a L_1 o a L_2) e da un suffisso 'c'

$$L_2 = a^* b^* c^* \quad (2)$$

- In FOL:

$$\forall x(x \in L_2 \leftrightarrow (x \in L_1) \vee (x \in L_3) \vee \exists y ((x = ay \wedge (y \in L_2 \vee y \in L_3)) \vee (x = yc \wedge (y \in L_2 \vee y \in L_1))))$$

x è in L_1 x è in L_3

Si può scomporre nel prefisso 'a' e nel suffisso y (che appartiene a L_2 o a L_3)

Si può scomporre nel prefisso y (che appartiene a L_1 o a L_2) e il suffisso 'c'

- ... ci servono tutti?

Note e considerazioni aggiuntive

- Quando l'ordine tra le lettere in un linguaggio è importante, la formula FOL definisce il linguaggio scomponendolo
 - Definizione “ricorsiva”
- Quando occorre contare le lettere, si può definire una funzione aggiuntiva

Esempio

- $L_4 = \{x \in \{a,b\}^* \mid \text{numero di 'a' uguale a numero di 'b'}\}$
 - $\#(x, a)$ è di arietà 2 e conta il numero di occorrenze del simbolo 'a' nella stringa x
 - Si può definire formalmente come:

$$\forall x \forall y ((x = \varepsilon \rightarrow \#(x, a) = 0) \wedge$$

$$(x = a.y \rightarrow \#(x, a) = \#(y, a) + 1) \wedge (x = b.y \rightarrow \#(x, a) = \#(y, a))) \wedge$$

$$\forall x \forall y ((x = \varepsilon \rightarrow \#(x, b) = 0) \wedge$$

$$(x = b.y \rightarrow \#(x, b) = \#(y, b) + 1) \wedge (x = a.y \rightarrow \#(x, b) = \#(y, b)))$$

- La definizione dipende dall'alfabeto
- In FOL $\forall x (x \in L_4 \leftrightarrow \#(x, a) = \#(x, b))$

MFO: Logica monadica del prim'ordine

- Vediamo un frammento di logica del prim'ordine che ci permette di descrivere parole su un alfabeto I

- Sintassi

$$\phi := a(x) \mid x < y \mid \neg\phi \mid \phi \wedge \phi \mid \forall x(\phi)$$

- laddove $a \in I$, cioè introduciamo un predicato unario per ogni simbolo dell'alfabeto

- Interpretazione:

- $<$ corrisponde alla solita relazione di minore
- il dominio delle variabili è \mathbb{N}

Alcune classiche abbreviazioni

- Ovviamente:

- $\phi_1 \vee \phi_2 \triangleq \neg(\neg\phi_1 \wedge \neg\phi_2)$
- $\phi_1 \Rightarrow \phi_2 \triangleq \neg\phi_1 \vee \phi_2$
- $\exists x(\phi) \triangleq \neg\forall x(\neg\phi)$
- $x = y \triangleq \neg(x < y) \wedge \neg(y < x)$
- $x \leq y \triangleq \neg(y < x)$

- Ma possiamo anche definire:

- la costante 0: $x = 0 \triangleq \forall y(\neg(y < x))$
- il predicato per il successore $\text{succ}(x, y)$:
 $\text{succ}(x, y) \triangleq x < y \wedge \neg\exists z(x < z \wedge z < y)$
- le costanti 1, 2, 3, ecc. come successore di 0, 1, 2, ecc.

Interpretazione come parola sull'alfabeto I

- Data una parola $w \in I^+$, ed un simbolo $a \in I$:
 - $a(x)$ è vero se, e solo se, l' x -esimo simbolo di w è a (il primo simbolo di w ha indice 0)
 - (w in realtà può anche essere vuota, ma le definizioni si complicano un po')

- Formula che è vera su tutte e sole le parole il cui primo simbolo esiste ed è a :

$$\exists x(x = 0 \wedge a(x))$$

- Formula che è vera su tutte le parole in cui ogni a è seguita da una b

$$\forall x(a(x) \Rightarrow \exists y (\text{succ}(x,y) \wedge b(y)))$$

Altri esempi di abbreviazioni e formule

- Usiamo le seguenti abbreviazioni:
 - $y = x + 1$ per dire $\text{succ}(x,y)$
 - più in generale, se k è una costante > 1 ,
 $y = x + k$ per dire $\exists z_1 \dots z_{k-1} (y = z_{k-1} + 1 \wedge \dots \wedge z_1 = x + 1)$
 - $y = x - 1$ per dire $\text{succ}(y,x)$ (cioè $x = y + 1$)
 - $y = x - k$ per dire $x = y + k$
 - $\text{last}(x)$ per dire $\neg \exists y (y > x)$
- Parole (non vuote) in cui l'ultimo simbolo è a :
 $\exists x (\text{last}(x) \wedge a(x))$
- Parole (di almeno 3 simboli) in cui il terzultimo simbolo è a :
 $\exists x (a(x) \wedge \exists y (y = x + 2 \wedge \text{last}(y)))$
 - Oppure (con un leggero abuso di notazione): $\exists x (a(x) \wedge \text{last}(x+2))$
 - oppure ancora: $\exists y (a(y-2) \wedge \text{last}(y))$

Semantica

- Siano $w \in I^+$ e V_1 l'insieme delle variabili; un *assegnamento* è una funzione $v_1 : V_1 \rightarrow [0..|w|-1]$ tale che

$- w, v_1 \models a(x)$	sse $w = uav$ e $ u = v_1(x)$
$- w, v_1 \models x < y$	sse $v_1(x) < v_1(y)$
$- w, v_1 \models \neg\phi$	sse non $w, v_1 \models \phi$
$- w, v_1 \models \phi_1 \wedge \phi_2$	sse $w, v_1 \models \phi_1$ e $w, v_1 \models \phi_2$
$- w, v_1 \models \forall x(\phi)$	sse $w, v'_1 \models \phi$ per ogni v'_1 con $v'_1(y) = v_1(y), y \neq x$

- Linguaggio di una formula ϕ :
 - $- L(\phi) = \{ w \in I^+ \mid \exists v_1 : w, v_1 \models \phi \}$

Note sulla stringa vuota

- Per semplicità, abbiamo definito la semantica (e i linguaggi definiti da una formula MFO) su parole non vuote:
 - $w \in I^+$
- È possibile includere anche le parole vuote, con qualche precauzione aggiuntiva (la stringa vuota non può soddisfare le quantificazioni esistenziali):
 - $w \in I^*$

Proprietà di MFO (1/2)

- I linguaggi esprimibili mediante MFO sono chiusi rispetto a unione, intersezione, complemento
 - basta fare "or", "and", "not" di formule

Proprietà di MFO (2/2)

- In MFO non si può esprimere il linguaggio L_p fatto di tutte e sole le parole di lunghezza pari con $I = \{a\}$
- MFO è strettamente meno potente degli FSA
 - data una formula MFO si può sempre costruire un FSA equivalente
 - non vediamo la costruzione
 - L_p può facilmente essere riconosciuto mediante un FSA
- I linguaggi definiti da MFO non sono chiusi rispetto alla $*$ di Kleene:
 - la formula MFO $a(0) \wedge a(1) \wedge \text{last}(1)$ definisce il linguaggio L_{aa} fatto della sola parola $\{aa\}$ di lunghezza 2.
 - Abbiamo che $L_p = L_{aa}^*$
 - MFO definisce i cosiddetti linguaggi *star-free*, cioè definibili tramite unione, intersezione, complemento e concatenazione di linguaggi finiti

MSO: Logica monadica del secondo ordine

- Per ottenere lo stesso potere espressivo degli FSA "basta" permettere di quantificare sui predicati monadici
 - quindi: logica del **secondo** ordine
 - (in pratica vuol dire poter quantificare anche su **insiemi** di posizioni)
- Ammettiamo formule del tipo $\exists X(\phi)$, dove X è una variabile il cui dominio è l'insieme dei predicati monadici
 - per convenzione usiamo le lettere maiuscole per indicare variabili aventi come dominio l'insieme dei predicati monadici, e lettere minuscole per indicare variabili sui numeri naturali

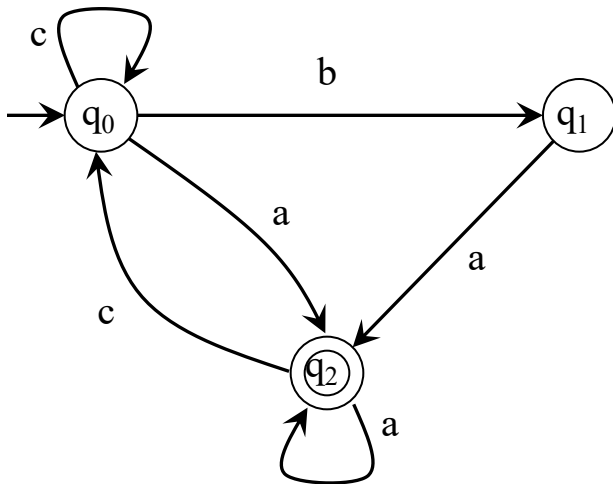
Semantica ed esempio

- L'assegnamento delle variabili del II ordine (insieme V_2) è una funzione $v_2 : V_2 \rightarrow \wp([0..|w|-1])$
 - $w, v_1, v_2 \models X(x)$ sse $v_1(x) \in v_2(X)$
 - $w, v_1, v_2 \models \exists X(\phi)$ sse $w, v_1, v'_2 \models \phi$ per qualche v'_2 con $v'_2(Y) = v_2(Y), Y \neq X$
- Possiamo dunque scrivere la formula che descrive il linguaggio L_p

$$\exists P(\forall x(\neg P(0) \wedge (\neg P(x) \Leftrightarrow P(x+1)) \wedge a(x) \wedge (\text{last}(x) \Rightarrow P(x))))$$
- NB: l'indice dell'ultimo carattere di una stringa di lunghezza pari è dispari! P è un insieme di posizioni dispari

Da FSA a MSO

- In generale, grazie alle quantificazioni del second'ordine è possibile trovare, per ogni FSA, una formula MSO equivalente
- Esempio



$\exists Q_0, Q_1, Q_2 ($

$\forall z (\neg(Q_0(z) \wedge Q_1(z)) \wedge \neg(Q_0(z) \wedge Q_2(z)) \wedge$
 $\neg(Q_1(z) \wedge Q_2(z))) \wedge$

$Q_0(0) \wedge$

$\forall x ((\neg \text{last}(x) \Rightarrow ($

$Q_0(x) \wedge c(x) \wedge Q_0(x+1) \vee$
 $Q_0(x) \wedge b(x) \wedge Q_1(x+1) \vee$
 $Q_0(x) \wedge a(x) \wedge Q_2(x+1) \vee$
 $Q_1(x) \wedge a(x) \wedge Q_2(x+1) \vee$
 $Q_2(x) \wedge c(x) \wedge Q_0(x+1) \vee$
 $Q_2(x) \wedge a(x) \wedge Q_2(x+1)) \wedge$

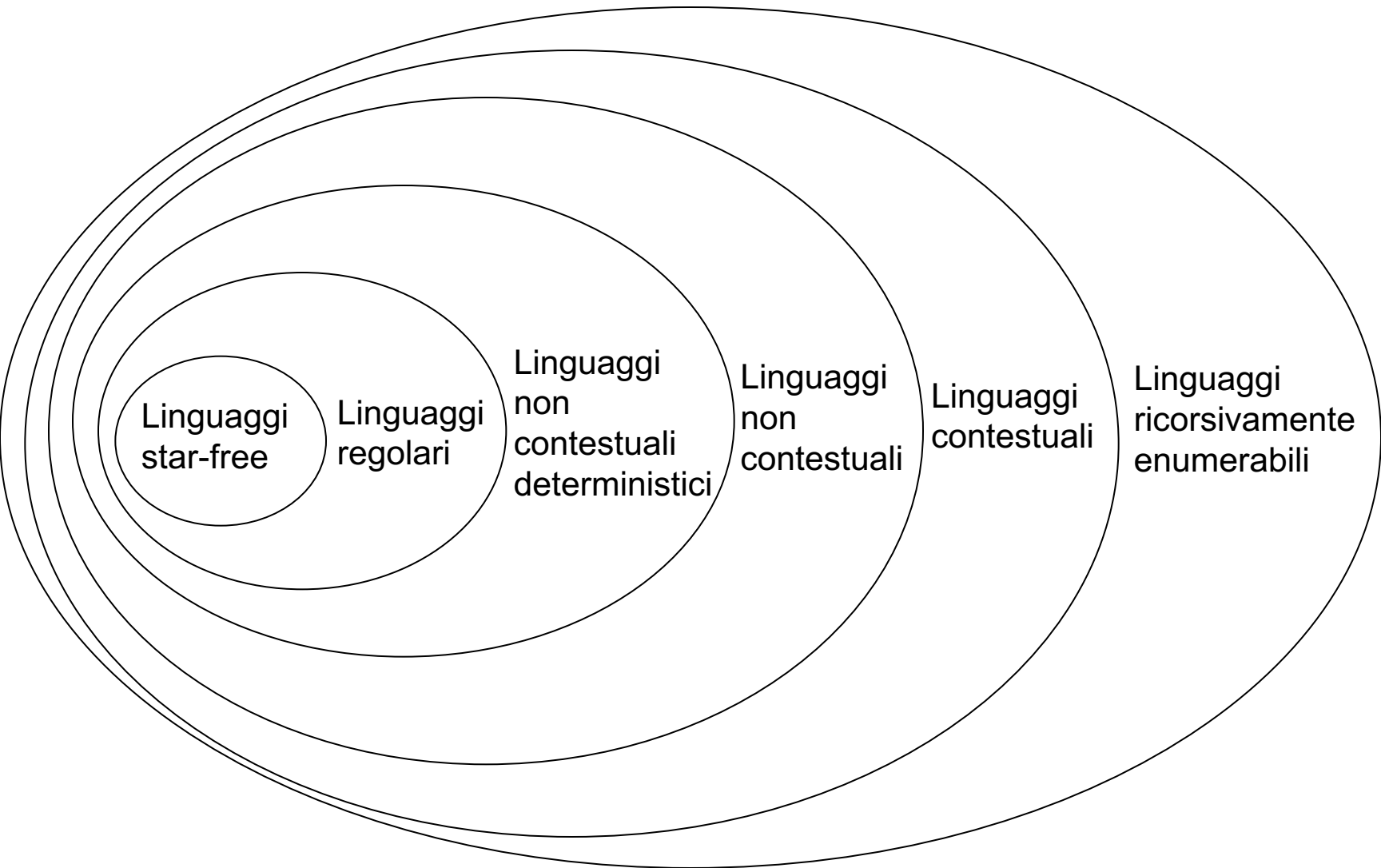
$(\text{last}(x) \Rightarrow$

$Q_0(x) \wedge a(x) \vee$
 $Q_2(x) \wedge a(x) \vee$
 $Q_1(x) \wedge a(x))))$

Da MSO a FSA

- Data una formula MSO ϕ , è possibile costruire un FSA che accetta esattamente il linguaggio L definito da ϕ (teorema di Büchi-Elgot-Trakhtenbrot)
 - la dimostrazione dell'esistenza è costruttiva (mostra come ottenere un FSA da una formula MSO), ma non la vediamo per semplicità
- Quindi la classe dei linguaggi definibili da formule MSO coincide con i linguaggi regolari

Il bersaglio



Precondizioni e postcondizioni

- Quando si programma una funzione è importante definire precisamente che **cosa** fa, senza necessariamente descrivere **come** lo fa
- Questo è lo scopo di precondizioni e postcondizioni
 - La **precondizione** indica cosa deve valere prima che la funzione sia invocata
 - La **postcondizione** indica cosa deve valere dopo che la funziona ha finito la propria esecuzione

Struttura generale (notazione di Hoare)

{Precondizione: Pre }
Programma: P
{Postcondizione: $Post$ }

- La precondizione è verificata prima dell'esecuzione di P , mentre la postcondizione è verificata dopo
- P deve essere tale per cui, se Pre vale prima dell'esecuzione, allora $Post$ vale dopo l'esecuzione

Come definirle?

- Le precondizioni e postcondizioni possono essere definite in modi diversi
 - Linguaggio naturale
 - Linguaggi per le asserzioni
 - Linguaggi ad-hoc
- FOL può essere usata per questo scopo

Algoritmo di ricerca (1)

- Sia P un programma che implementa la ricerca di un elemento x in un array ordinato di n elementi
 - Precondizione: l'array è ordinato
 - Postcondizione: la variabile logica `found` (un *flag*) dev'essere vera se e solo se l'elemento x esiste nell'array a
- Nota: P non implementa necessariamente un algoritmo di ricerca binaria
 - Ma la precondizione è necessaria in quel caso

Algoritmo di ricerca (2)

- La preconditione può essere formalizzata così:

$$\{\forall i(1 \leq i \leq n-1 \rightarrow a[i] \leq a[i+1])\}$$

- La postcondizione è $\{\text{found} \leftrightarrow \exists i(1 \leq i \leq n \wedge a[i] = x)\}$

- Quindi la struttura complessiva è

$$\{\forall i(1 \leq i \leq n-1 \rightarrow a[i] \leq a[i+1])\}$$

P

$$\{\text{found} \leftrightarrow \exists i(1 \leq i \leq n \wedge a[i] = x)\}$$

- Notare che gli elementi di un array sono indicati, come di consueto, con parentesi quadre

Ordinamento (1)

- Sia ORD un programma che ordina un array a di n elementi senza ripetizioni
 - Precondizione: l'array non contiene ripetizioni
 - Postcondizione: l'array ottenuto è ordinato (se un elemento x precede un elemento y nell'array, allora $x < y$)

Formalmente:

$$\{\neg \exists i, j (1 \leq i \leq n \wedge 1 \leq j \leq n \wedge i \neq j \wedge a[i] = a[j])\}$$

ORD

$$\{\forall i (1 \leq i \leq n - 1 \rightarrow a[i] \leq a[i + 1])\}$$

Ordinamento (2)

- Questa specifica è adeguata?
- Consideriamo l'esempio seguente:
 - a prima dell'esecuzione di ORD è [7 6 2 4 22]
 - a dopo l'esecuzione di ORD è [2 6 10 10 22]

Soddisfa la postcondizione!

- La postcondizione deve asserire che tutti e soli gli elementi nell'array da ordinare sono contenuti nell'array ordinato

Ordinamento (3)

- Usiamo un array b (non usato in ORD) per riferirci all'array a prima dell'esecuzione
 - Occorre aggiungere alla preconditione che b è esattamente come a
- La soluzione diventa

$$\{\neg\exists i, j(1 \leq i \leq n \wedge 1 \leq j \leq n \wedge i \neq j \wedge a[i] = a[j]) \quad \wedge$$

$$\forall i(1 \leq i \leq n \rightarrow a[i] = b[i])\}$$

ORD

$$\{\forall i(1 \leq i < n \rightarrow a[i] \leq a[i+1]) \quad \wedge$$

$$\forall i(1 \leq i \leq n \rightarrow \exists j((1 \leq j \leq n) \wedge (a[i] = b[j]))) \quad \wedge$$

$$\forall j(1 \leq j \leq n \rightarrow \exists i((1 \leq i \leq n) \wedge (a[i] = b[j])))\}$$

Note

- Una specifica deve essere considerata come un “contratto”
 - Deve contenere tutte le informazioni
 - Senza assunzioni a priori
- Quando qualche condizione è eliminata dalla preconditione, la specifica diventa insoddisfacente

Dalla specifica alla prova: cenni

- Dopo aver *specificato* i requisiti di un algoritmo (o di un sistema), occorre *verificare* la correttezza del medesimo
- Se ho a disposizione un modello matematico (ad esempio un'assiomatizzazione) dell'implementazione costruita, in linea di principio potrei ottenere la prova di correttezza come una *dimostrazione di teorema*