

# La logica nell'informatica

- La logica gioca un ruolo importante nell'informatica
  - *Logic plays a similar role in computer science to that played by calculus in the physical sciences and traditional engineering disciplines*

(M. Vardi, 2007)

# Varietà di logica

- Esistono molti linguaggi logici
  - Con diversi livelli di astrazione rispetto al linguaggio naturale
- Esempi:
  - Logica Proposizionale
  - FOL
  - Description Logic
  - Logiche temporali

# Applicazioni

- La logica è un formalismo “universale”
- Si applica a numerosi ambiti:
  - architetture (porte logiche)
  - ingegneria del software (specifica e verifica)
  - linguaggi di programmazione (semantica, programmazione logica)
  - database (calcolo relazionale, Datalog)
  - intelligenza artificiale (dimostrazioni automatiche di teoremi)
  - ...

# Applicazioni di base

- La logica proposizionale è usata nell'informatica per il progetto di circuiti
- FOL (più potente) è usata nella verifica dei programmi e nell'intelligenza artificiale
- Usi all'interno di questo corso:
  - definizione di linguaggi
  - specifica di proprietà di programmi

# Linguaggi

- I linguaggi sono insiemi di stringhe su un alfabeto
- Esempio:
  - Il linguaggio di stringhe su  $\{a, b\}$  con lo stesso numero di  $a$  e di  $b$  e tutte le  $a$  prima è informalmente descritto dall'insieme  $\{ a^n b^n \mid n \geq 0 \}$

# In logica

- FOL può aiutare a descrivere un linguaggio
- Gli insiemi possono essere visti come abbreviazioni di formule FOL
- Problemi:
  - Che cosa dobbiamo descrivere?
  - Come definire le diverse parti?
  - Quali primitive possiamo assumere?

# Esempio

- Come descrivere l'insieme  $\{ a^n b^n \mid n \geq 0 \}$  ?
- Di fatto è una forma abbreviata di

$$\forall x (x \in L \leftrightarrow \exists n (n \geq 0 \wedge x = a^n . b^n))$$

- Predicati:  $\in L$ ,  $\geq$ ,  $=$
- Funzioni: concatenazione, elevamento a potenza
- Cos'è  $x^n$ ?

$$\forall n \forall x ((n=0 \rightarrow x^n = \varepsilon) \wedge (n>0 \rightarrow x^n = x^{n-1} . x))$$

# Osservazioni

- Occorrerebbe definire tutti i predicati e le funzioni non elementari ( $=$ ,  $>$ ,  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $:$ , concatenazione...)
- Per questo motivo, nel seguito, per definire linguaggi faremo riferimento anche a logiche molto più ristrette, con una sintassi specifica già predisposta

$$L_1 = a^*b^*$$

- $L_1$  è il linguaggio delle stringhe su  $\{a, b\}$  con tutte le 'a' all'inizio
- Più precisamente, una stringa è in  $L_1$  se
  - è la stringa vuota, oppure
  - è composta da un prefisso 'a' e da un suffisso  $y$  (che appartiene sempre a  $L_1$ )
  - è composta da un prefisso  $y$  (che appartiene sempre a  $L_1$ ) e da un suffisso 'b'
- Questo si può esprimere come

$$\forall x(x \in L_1 \leftrightarrow (x = \varepsilon) \vee \exists y (x = ay \wedge y \in L_1) \vee \exists y (x = yb \wedge y \in L_1))$$

$$L_2 = a^* b^* c^* \quad (1)$$

- $L_2$  è il linguaggio delle stringhe su  $\{a, b, c\}$  con tutte le 'a' all'inizio, poi tutte le 'b' e alla fine tutte le 'c'
- $L_2$  può essere visto come  $a^* b^* \cdot b^* c^*$ 
  - $a^* b^*$  è  $L_1$
  - $b^* c^*$  ha la stessa struttura di  $L_1$  (chiamiamolo  $L_3$ )
- Una stringa appartiene a  $L_2$  se
  - È in  $L_1$  oppure
  - È in  $L_3$  oppure
  - È composta da un prefisso 'a' e da un suffisso  $y$  (che appartiene a  $L_2$  o a  $L_3$ ) oppure
  - È composta da un prefisso  $y$  (che appartiene a  $L_1$  o a  $L_2$ ) e da un suffisso 'c'

$$L_2 = a^* b^* c^* \quad (2)$$

- In FOL:

$$\forall x(x \in L_2 \leftrightarrow (x \in L_1) \vee (x \in L_3) \vee \exists y ((x = ay \wedge (y \in L_2 \vee y \in L_3)) \vee (x = yc \wedge (y \in L_2 \vee y \in L_1))))$$

$x$  è in  $L_1$      $x$  è in  $L_3$

Si può scomporre nel prefisso 'a' e nel suffisso y (che appartiene a  $L_2$  o a  $L_3$ )

Si può scomporre nel prefisso y (che appartiene a  $L_1$  o a  $L_2$ ) e il suffisso 'c'

- ... ci servono tutti?

# Note e considerazioni aggiuntive

- Quando l'ordine tra le lettere in un linguaggio è importante, la formula FOL definisce il linguaggio decomponendolo
  - Definizione “ricorsiva”
- Quando occorre contare le lettere, si può definire una funzione aggiuntiva

# Esempio

- $L_4 = \{x \in \{a,b\}^* \mid \text{numero di 'a' uguale a numero di 'b'}\}$ 
  - $\#(x, a)$  è di arietà 2 e conta il numero di occorrenze del simbolo 'a' nella stringa  $x$
  - Si può definire formalmente come:

$$\forall x \forall y ((x = \varepsilon \rightarrow \#(x, a) = 0) \wedge$$

$$(x = a.y \rightarrow \#(x, a) = \#(y, a) + 1) \wedge (x = b.y \rightarrow \#(x, a) = \#(y, a))) \wedge$$

$$\forall x \forall y ((x = \varepsilon \rightarrow \#(x, b) = 0) \wedge$$

$$(x = b.y \rightarrow \#(x, b) = \#(y, b) + 1) \wedge (x = a.y \rightarrow \#(x, b) = \#(y, b)))$$

- La definizione dipende dall'alfabeto
- In FOL  $\forall x (x \in L_4 \leftrightarrow \#(x, a) = \#(x, b))$

# MFO: Logica monadica del prim'ordine

- Vediamo un frammento di logica del prim'ordine che ci permette di descrivere parole su un alfabeto  $I$

- Sintassi

$$\phi := a(x) \mid x < y \mid \neg\phi \mid \phi \wedge \phi \mid \forall x(\phi)$$

- laddove  $a \in I$ , cioè introduciamo un predicato unario per ogni simbolo dell'alfabeto

- Interpretazione:

- $<$  corrisponde alla solita relazione di minore
- il dominio delle variabili è  $\mathbb{N}$

# Alcune classiche abbreviazioni

- Ovviamente:

- $\phi_1 \vee \phi_2 \triangleq \neg(\neg\phi_1 \wedge \neg\phi_2)$
- $\phi_1 \Rightarrow \phi_2 \triangleq \neg\phi_1 \vee \phi_2$
- $\exists x(\phi) \triangleq \neg\forall x(\neg\phi)$
- $x = y \triangleq \neg(x < y) \wedge \neg(y < x)$
- $x \leq y \triangleq \neg(y < x)$

- Ma possiamo anche definire:

- la costante 0:  $x = 0 \triangleq \forall y(\neg(y < x))$
- il predicato per il successore  $\text{succ}(x, y)$ :  
 $\text{succ}(x, y) \triangleq x < y \wedge \neg\exists z(x < z \wedge z < y)$
- le costanti 1, 2, 3, ecc. come successore di 0, 1, 2, ecc.

# Interpretazione come parola sull'alfabeto $I$

- Data una parola  $w \in I^+$ , ed un simbolo  $a \in I$ :
  - $a(x)$  è vero se, e solo se, l' $x$ -esimo simbolo di  $w$  è  $a$  (il primo simbolo di  $w$  ha indice 0)
    - ( $w$  in realtà può anche essere vuota, ma le definizioni si complicano un po')

- Formula che è vera su tutte e sole le parole il cui primo simbolo esiste ed è  $a$ :

$$\exists x(x = 0 \wedge a(x))$$

- Formula che è vera su tutte le parole in cui ogni  $a$  è seguita da una  $b$

$$\forall x(a(x) \Rightarrow \exists y (\text{succ}(x,y) \wedge b(y)))$$

# Altri esempi di abbreviazioni e formule

- Usiamo le seguenti abbreviazioni:
  - $y = x + 1$  per dire  $\text{succ}(x,y)$
  - più in generale, se  $k$  è una costante  $> 1$ ,  
 $y = x + k$  per dire  $\exists z_1 \dots z_{k-1} (y = z_{k-1} + 1 \wedge \dots \wedge z_1 = x + 1)$
  - $y = x - 1$  per dire  $\text{succ}(y,x)$  (cioè  $x = y + 1$ )
  - $y = x - k$  per dire  $x = y + k$
  - $\text{last}(x)$  per dire  $\neg \exists y (y > x)$
- Parole (non vuote) in cui l'ultimo simbolo è  $a$ :  
 $\exists x (\text{last}(x) \wedge a(x))$
- Parole (di almeno 3 simboli) in cui il terzultimo simbolo è  $a$ :  
 $\exists x (a(x) \wedge \exists y (y = x + 2 \wedge \text{last}(y)))$ 
  - Oppure (con un leggero abuso di notazione):  $\exists x (a(x) \wedge \text{last}(x+2))$ 
    - oppure ancora:  $\exists y (a(y-2) \wedge \text{last}(y))$

# Semantica

- Siano  $w \in I^+$  e  $V_1$  l'insieme delle variabili; un *assegnamento* è una funzione  $v_1 : V_1 \rightarrow [0..|w|-1]$  tale che

$- w, v_1 \models a(x)$	sse $w = uav$ e $ u  = v_1(x)$
$- w, v_1 \models x < y$	sse $v_1(x) < v_1(y)$
$- w, v_1 \models \neg\phi$	sse non $w, v_1 \models \phi$
$- w, v_1 \models \phi_1 \wedge \phi_2$	sse $w, v_1 \models \phi_1$ e $w, v_1 \models \phi_2$
$- w, v_1 \models \forall x(\phi)$	sse $w, v'_1 \models \phi$ per ogni $v'_1$ con $v'_1(y) = v_1(y), y \neq x$

- Linguaggio di una formula  $\phi$ :
  - $- L(\phi) = \{ w \in I^+ \mid \exists v_1 : w, v_1 \models \phi \}$

# Note sulla stringa vuota

- Per semplicità, abbiamo definito la semantica (e i linguaggi definiti da una formula MFO) su parole non vuote:
  - $w \in I^+$
- È possibile includere anche le parole vuote, con qualche precauzione aggiuntiva (la stringa vuota non può soddisfare le quantificazioni esistenziali):
  - $w \in I^*$

# Proprietà di MFO (1/2)

- I linguaggi esprimibili mediante MFO sono chiusi rispetto a unione, intersezione, complemento
  - basta fare "or", "and", "not" di formule

# Proprietà di MFO (2/2)

- In MFO non si può esprimere il linguaggio  $L_p$  fatto di tutte e sole le parole di lunghezza pari con  $I = \{a\}$
- MFO è strettamente meno potente degli FSA
  - data una formula MFO si può sempre costruire un FSA equivalente
    - non vediamo la costruzione
  - $L_p$  può facilmente essere riconosciuto mediante un FSA
- I linguaggi definiti da MFO non sono chiusi rispetto alla  $*$  di Kleene:
  - la formula MFO  $a(0) \wedge a(1) \wedge \text{last}(1)$  definisce il linguaggio  $L_{aa}$  fatto della sola parola  $\{aa\}$  di lunghezza 2.
  - Abbiamo che  $L_p = L_{aa}^*$
  - MFO definisce i cosiddetti linguaggi *star-free*, cioè definibili tramite unione, intersezione, complemento e concatenazione di linguaggi finiti

# MSO: Logica monadica del secondo ordine

- Per ottenere lo stesso potere espressivo degli FSA "basta" permettere di quantificare sui predicati monadici
  - quindi: logica del **secondo** ordine
  - (in pratica vuol dire poter quantificare anche su **insiemi** di posizioni)
- Ammettiamo formule del tipo  $\exists X(\phi)$ , dove  $X$  è una variabile il cui dominio è l'insieme dei predicati monadici
  - per convenzione usiamo le lettere maiuscole per indicare variabili aventi come dominio l'insieme dei predicati monadici, e lettere minuscole per indicare variabili sui numeri naturali

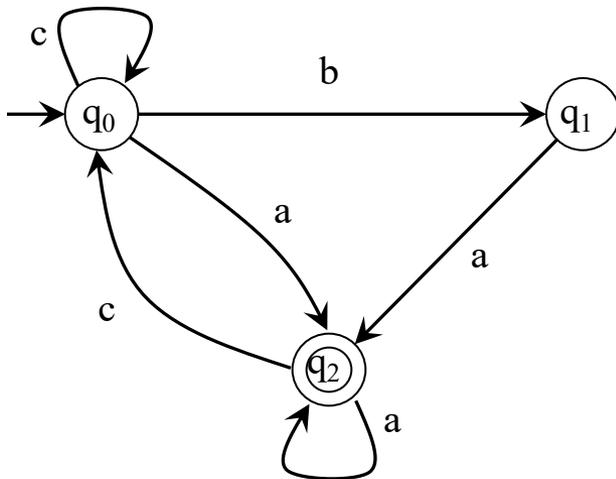
# Semantica ed esempio

- L'assegnamento delle variabili del II ordine (insieme  $V_2$ ) è una funzione  $v_2 : V_2 \rightarrow \wp([0..|w|-1])$ 
  - $w, v_1, v_2 \models X(x)$  sse  $v_1(x) \in v_2(X)$
  - $w, v_1, v_2 \models \exists X(\phi)$  sse  $w, v_1, v'_2 \models \phi$  per qualche  $v'_2$  con  $v'_2(Y) = v_2(Y), Y \neq X$
- Possiamo dunque scrivere la formula che descrive il linguaggio  $L_p$ 

$$\exists P(\forall x( \neg P(0) \wedge (\neg P(x) \Leftrightarrow P(x+1)) \wedge a(x) \wedge (\text{last}(x) \Rightarrow P(x) ) ))$$
- NB: l'indice dell'ultimo carattere di una stringa di lunghezza pari è dispari!  $P$  è un insieme di posizioni dispari

# Da FSA a MSO

- In generale, grazie alle quantificazioni del second'ordine è possibile trovare, per ogni FSA, una formula MSO equivalente
- Esempio



$\exists Q_0, Q_1, Q_2 ($

$\forall z ( \neg(Q_0(z) \wedge Q_1(z)) \wedge \neg(Q_0(z) \wedge Q_2(z)) \wedge$   
 $\neg(Q_1(z) \wedge Q_2(z))) \wedge$

$Q_0(0) \wedge$

$\forall x ( (\neg \text{last}(x) \Rightarrow ($

$Q_0(x) \wedge c(x) \wedge Q_0(x+1) \vee$   
 $Q_0(x) \wedge b(x) \wedge Q_1(x+1) \vee$   
 $Q_0(x) \wedge a(x) \wedge Q_2(x+1) \vee$   
 $Q_1(x) \wedge a(x) \wedge Q_2(x+1) \vee$   
 $Q_2(x) \wedge c(x) \wedge Q_0(x+1) \vee$   
 $Q_2(x) \wedge a(x) \wedge Q_2(x+1)) \wedge$

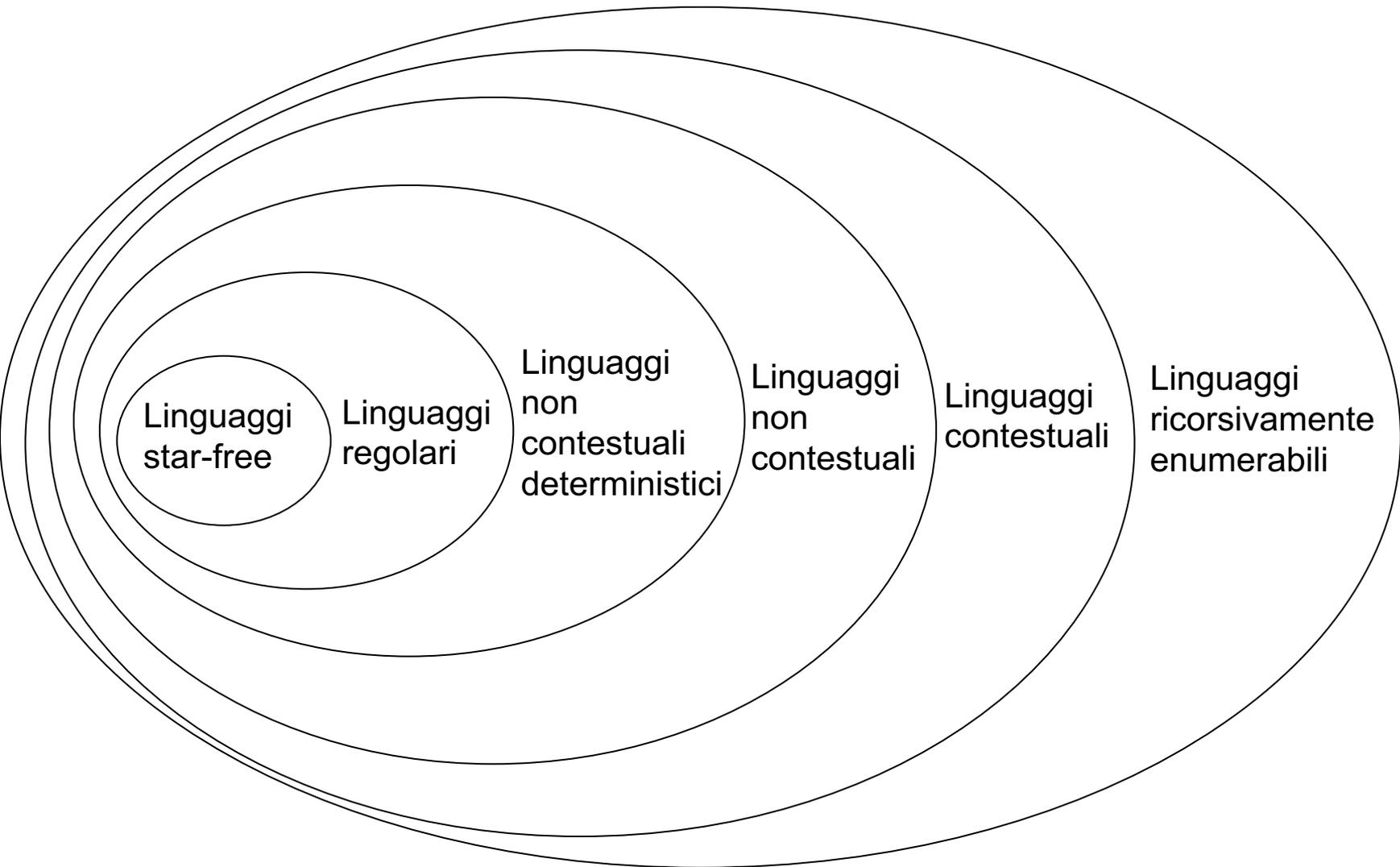
$(\text{last}(x) \Rightarrow$

$Q_0(x) \wedge a(x) \vee$   
 $Q_2(x) \wedge a(x) \vee$   
 $Q_1(x) \wedge a(x))))$

# Da MSO a FSA

- Data una formula MSO  $\phi$ , è possibile costruire un FSA che accetta esattamente il linguaggio  $L$  definito da  $\phi$  (teorema di Büchi-Elgot-Trakhtenbrot)
  - la dimostrazione dell'esistenza è costruttiva (mostra come ottenere un FSA da una formula MSO), ma non la vediamo per semplicità
- Quindi la classe dei linguaggi definibili da formule MSO coincide con i linguaggi regolari

# Il bersaglio



# Precondizioni e postcondizioni

- Quando si programma una funzione è importante definire precisamente che **cosa** fa, senza necessariamente descrivere **come** lo fa
- Questo è lo scopo di precondizioni e postcondizioni
  - La **precondizione** indica cosa deve valere prima che la funzione sia invocata
  - La **postcondizione** indica cosa deve valere dopo che la funziona ha finito la propria esecuzione

# Struttura generale (notazione di Hoare)

{Precondizione:  $Pre$ }  
Programma:  $P$   
{Postcondizione:  $Post$ }

- La precondizione è verificata prima dell'esecuzione di  $P$ , mentre la postcondizione è verificata dopo
- $P$  deve essere tale per cui, se  $Pre$  vale prima dell'esecuzione, allora  $Post$  vale dopo l'esecuzione

# Come definirle?

- Le precondizioni e postcondizioni possono essere definite in modi diversi
    - Linguaggio naturale
    - Linguaggi per le asserzioni
    - Linguaggi ad-hoc
- FOL può essere usata per questo scopo

# Algoritmo di ricerca (1)

- Sia  $P$  un programma che implementa la ricerca di un elemento  $x$  in un array ordinato di  $n$  elementi
  - Precondizione: l'array è ordinato
  - Postcondizione: la variabile logica `found` (un *flag*) dev'essere vera se e solo se l'elemento  $x$  esiste nell'array  $a$
- Nota:  $P$  non implementa necessariamente un algoritmo di ricerca binaria
  - Ma la precondizione è necessaria in quel caso

# Algoritmo di ricerca (2)

- La preconditione può essere formalizzata così:

$$\{\forall i(1 \leq i \leq n-1 \rightarrow a[i] \leq a[i+1])\}$$

- La postcondizione è  $\{\text{found} \leftrightarrow \exists i(1 \leq i \leq n \wedge a[i] = x)\}$
- Quindi la struttura complessiva è

$$\{\forall i(1 \leq i \leq n-1 \rightarrow a[i] \leq a[i+1])\}$$

P

$$\{\text{found} \leftrightarrow \exists i(1 \leq i \leq n \wedge a[i] = x)\}$$

- Notare che gli elementi di un array sono indicati, come di consueto, con parentesi quadre

# Ordinamento (1)

- Sia ORD un programma che ordina un array  $a$  di  $n$  elementi senza ripetizioni
  - Precondizione: l'array non contiene ripetizioni
  - Postcondizione: l'array ottenuto è ordinato (se un elemento  $x$  precede un elemento  $y$  nell'array, allora  $x < y$ )

Formalmente:

$$\{\neg \exists i, j (1 \leq i \leq n \wedge 1 \leq j \leq n \wedge i \neq j \wedge a[i] = a[j])\}$$

*ORD*

$$\{\forall i (1 \leq i \leq n - 1 \rightarrow a[i] \leq a[i + 1])\}$$

# Ordinamento (2)

- Questa specifica è adeguata?
- Consideriamo l'esempio seguente:
  - a prima dell'esecuzione di ORD è [7 6 2 4 22]
  - a dopo l'esecuzione di ORD è [2 6 10 10 22]

Soddisfa la postcondizione!

- La postcondizione deve asserire che tutti e soli gli elementi nell'array da ordinare sono contenuti nell'array ordinato

# Ordinamento (3)

- Usiamo un array  $b$  (non usato in ORD) per riferirci all'array  $a$  prima dell'esecuzione
  - Occorre aggiungere alla preconditione che  $b$  è esattamente come  $a$
- La soluzione diventa

$$\{\neg\exists i, j(1 \leq i \leq n \wedge 1 \leq j \leq n \wedge i \neq j \wedge a[i] = a[j]) \quad \wedge$$

$$\forall i(1 \leq i \leq n \rightarrow a[i] = b[i])\}$$

*ORD*

$$\{\forall i(1 \leq i < n \rightarrow a[i] \leq a[i+1]) \quad \wedge$$

$$\forall i(1 \leq i \leq n \rightarrow \exists j((1 \leq j \leq n) \wedge (a[i] = b[j]))) \quad \wedge$$

$$\forall j(1 \leq j \leq n \rightarrow \exists i((1 \leq i \leq n) \wedge (a[i] = b[j])))\}$$

# Note

- Una specifica deve essere considerata come un “contratto”
  - Deve contenere tutte le informazioni
  - Senza assunzioni a priori
- Quando qualche condizione è eliminata dalla preconditione, la specifica diventa insoddisfacente

# Dalla specifica alla prova: cenni

- Dopo aver *specificato* i requisiti di un algoritmo (o di un sistema), occorre *verificare* la correttezza del medesimo
- Se ho a disposizione un modello matematico (ad esempio un'assiomatizzazione) dell'implementazione costruita, in linea di principio potrei ottenere la prova di correttezza come una *dimostrazione di teorema*